Глава 642  
  
: Тест на Первом Уровне: «Как Пройти?»\*\*  
  
\*(Заметка автора: Обещания надо выполнять (обновление по расписанию).)\*  
  
Какая-то странная напряжёнка висела в воздухе, хотя мы вроде как и в реале часто вместе в школу ходим… и тем более это игра.  
Может, потому что Доспех Двойственной Истины в женском варианте выглядел довольно вызывающе? Или потому что я то и дело ловил на себе взгляд Псайгер-0 (временное прозвище), чей шлем теперь превратился в маску, закрывающую левую половину лица?  
  
В мужском варианте шлем напоминал голову какого-то хищника. Теперь же… будто сдёрнули шкуру с чего-то, что притворялось человеком.  
Глаз с тремя зрачками явно смотрел на меня независимо от воли Рей-ши, отчего становилось как-то не по себе.  
  
«……Эм.»  
  
«Н-а?! Что?» — я аж подпрыгнул.  
  
«Т-там, я… выгляжу странно, да?»  
  
«Не-не-не, всё норм, не парься.»  
  
Левый глаз Рей-ши вращался так гипнотически, что я перестал обращать внимание на всё остальное.  
Мы шли по первому уровню, который заметно опустел. Вскоре мы поняли, куда делись остальные игроки. Точнее, мы дошли до того места, куда они направились.  
  
«Давай! Туда!»  
  
«А-а, упал!»  
  
«Почти получилось же…»  
  
«Кто следующий?»  
  
«Я пойду.»  
  
«Не, танку там не пройти.»  
  
«Не факт. Вряд ли это сделано только для ловкачей.»  
  
«Да у него AGI и DEX почти на нуле, блядь.»  
  
«20 очков – это почти кап, считай.»  
  
«……Может, попробуем, когда поймём, как это проходить?»  
  
Первая мысль: «Какого хуя они делают?».  
Похоже на… трёхмерную версию 2D-платформера с полосой препятствий. Одни пытаются пройти, другие смотрят. Странно, мы же вроде на Бегемоте, а не на Левиафане.  
  
«Что это за херня?»  
  
«О, Цучиноко-сан… А ты чего такой большой стал?»  
  
«Новая версия. Типа, рукопашная форма.»  
  
«А, ну ладно.»  
  
Странно. Я думал, возможность изменить перса вызовет больше ажиотажа. А тут реакция типа «Ну, бывает». Блядь, да я же не сам себе суставы ломаю?!  
  
«Ну и что тут происходит, Взрывная Зелёная Горошинка-сестрица?»  
  
«Я с рождения единственный ребёнок в семье. Говорят, если пройти это, попадёшь на следующий уровень.»  
  
«……«Зогэ», с каких пор Бегемот стал парком развлечений?»  
  
『Все «экзамены» между уровнями – это проверка для вас. На этом первом уровне проверяются базовые двигательные навыки и основной интеллект.』  
  
«Ясно, то есть, если эту хуйню не пройти, то дальше можно и не соваться.»  
  
Похоже, несколько человек уже «не сунулись»… Ладно, промолчу.  
Насколько я понял, нужно пройти по прямой до двери в конце. Но на пути – куча ловушек и препятствий.  
  
«Шипы, лазеры, двери, маятниковые лезвия?»  
  
«Прям ретро какое-то.» — хмыкнула Горошинка.  
  
«Хм…»  
  
О, шипы реально протыкают… Не, погодите, если лазер проходит сквозь тело, значит, он режет нахуй, просто перс не сразу падает? Маятники – можно поймать тайминг? А-а, почти.  
……Тут есть какая-то очерёдность? Или кто первый встал, того и тапки? Похоже, все смотрят на первых «смертников» и пытаются понять, как пройти.  
  
«Ясно-понятно… Слышь, «Зогэ», достаточно просто дойти до той двери? Или есть ещё какие-то условия?»  
  
『Это всего лишь тест на базовый интеллект и двигательные навыки.』  
  
Отмазалась, сука. Но на вид… хм-м?  
  
«……Можно я следующий?»  
  
«О, Цучиноко-сан пойдёт!»  
  
«Обладатель рекорда скорости!»  
  
«Да ладно вам, смущаете.»  
  
Я чувствовал, как головной убор (Эмуль) дрожит, но похлопал её успокаивающе. Я понаблюдал и понял: эта полоса смерти, скорее всего, активируется при пересечении определённой линии. То есть, пока не наступишь – не сработает. И наоборот – наступил (・・・・・), и она сработала (・・・・・・).  
Короче, я к чему… Учитывая форму, движение и скорость ловушек, моей мобильности должно хватить.  
  
«Прыгнуть, увернуться, прорваться, влететь… Окей, план готов.»  
  
«Санраку… кун, эм, удачи.» — пробормотала Рей-ши.  
  
«Ага, спасибо. Рей-ши, ты справишься?»  
  
«А, эм, да, всё в порядке. Я тоже хочу кое-что попробовать…»  
  
Похоже, у Рей-ши тоже был какой-то план. Значит, мне остаётся беспокоиться только о себе.  
Готовлю Громовой Курок Бедствия・Разряд. Прокручиваю в голове порядок активации скиллов. Игрок передо мной был сбит маятником – моя очередь.  
Стеклянный барьер, отделявший старт от остального помещения, исчез. Как только я с Эмуль вошёл внутрь, барьер появился снова. А Эмуль можно? Неужели она реально считается головным убором?.. Система РуШа не перестаёт удивлять.  
  
«Держись крепче, Эмуль… Но не ссы.»  
  
Примерно 50 метров…  
  
«Пять секунд.»  
  
«М-может, чуть поаккуратнее, господи…»  
  
Не успела Эмуль договорить своё «сува», как я стартовал. Прости, стартовый выстрел прозвучал у меня в голове. Хочешь услышать – учись читать мысли.  
  
«Х!!!»  
  
Первый этап: давильные валики, которые превращают человека в фарш, как шредер бумагу. Над ними – парящие платформы. Преодолеваю их за два шага, наступив только на первую и последнюю.  
За пять секунд действия всех скиллов успевают наложиться друг на друга, сколько бы их ни было. Главное – активировать их чётко и без колебаний.  
  
Второй этап: туннель смерти, где шипы вылетают сверху, снизу, слева и справа. Активирую скилл. Прорываюсь на скорости раньше, чем шипы успевают вылететь. Я ещё раньше заметил, что они вылезают как-то медленно. Так и есть, можно просто пробежать.  
  
Третий этап: лазеры, перекрывающие путь крест-накрест. Значит, сверху, снизу, слева и справа пройти можно. Проскальзываю под ними.  
Перегрузка Сигналов действует на все движения. Поэтому после проскальзывания под лазером, толчок руками от пола усиливается чёрной молнией, превращаясь в «резкий подъём тела».  
К тому времени, как я добежал до следующего этапа, лазеры за спиной сформировали непроходимую стену. Медленно, медленно.  
  
Дальше, четвёртый этап: быстро захлопывающиеся и открывающиеся двери… точнее, заслонки. Скорость у них пиздец какая – один цикл «закрыто-открыто» занимает примерно секунду. Даже на высокой скорости лучше бы остановиться, но…  
  
«Хуй там!!!»  
  
Активирую Глаз Наблюдения Истинного Мира. Похуй, сколько раз в секунду они открываются-закрываются, моя наставница – самая быстрая лоли в мире. Это так медленно, что зевать хочется. Активирую одноразовый свиток, который я заранее подготовил в окне инвентаря ещё на старте! Исполняемая магия…  
  
«【Мгновенный Перенос (Апорт)】!!!»  
  
Тело исчезает и появляется. Даже если магия переносит на короткое расстояние, преодолеть одну дверь – не проблема. И последний этап… десятки качающихся маятниковых лезвий! И самое хуёвое – качаются они без всякой системы.  
Может, и можно увернуться, но, скорее всего, скорость качания у каждого лезвия разная. Я заметил это, наблюдая за предыдущими неудачниками… Все предыдущие этапы можно было пройти силой или скоростью. Поэтому простое нарушение ритма здесь – как яд замедленного действия.  
  
Но хуй там, хуй там! Хуй вам всем!!! Предыдущий свиток я достал из «Инвентаря» правой рукой. А раз это отдельное хранилище, то левой рукой (・・・) я могу использовать «Инвентарь»! Вот он, результат упорных тренировок – секретная техника «Двойное Слепое Касание»!!  
  
«Знаешь ли ты, что одноразовый свиток и собственную магию можно использовать подряд?»  
  
Поскольку тип активации разный, перезарядка не применяется. Я снял плащ и убрал его, чтобы он случайно не зацепился за ловушки, но сейчас – решающий момент.  
Достаю из Инвентаря Плащ Лазурных Небес… и снова использую запомненную магию 【Мгновенный Перенос (Апорт)】. Похуй, сколько там этих смертельных лезвий. Главное, что предельная дальность магии – чуть дальше последнего лезвия.  
А значит, вторым переносом я просто пропускаю все десять лезвий. И похуй, как быстро они качаются, они теперь не опаснее декораций.  
  
«Вот и фини…»  
  
«Санраку-сан, сверху, господин!!!» — пискнула Эмуль.  
  
«Что, блядь?!»  
  
Поднимаю голову – а там сверху падает гильотина, бляяяяяя!!!?  
  
…  
  
…………  
  
«…………… Эмуль, жива?»  
  
«…………… Чувствую себя не очень живой, господин.»  
  
Если бы я шагнул хоть немного вперёд… если бы ошибся буквально на шаг… эта смертельная ловушка разрубила бы нас обоих пополам. Но она лишь чиркнула по носу мне и Эмуль и вонзилась в пол.  
Последняя ловушка исчезла, как мираж… осталась только дверь на второй уровень. Я показал жест зрителям, наблюдавшим за моими пятисекундными приключениями.  
  
Чао, персики!  
  
\*\*\*  
  
\*(Заметка переводчика-отморозка: Доспех Двойственной Истины не сам по себе двигается. Он считывает пульс и прочие показатели игрока и двигает глаз на маске (шлеме). Короче, героиня сама нервничает, поэтому и доспех постоянно косится на Санраку…)\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*